

AIMWEB - AMBIENTE INTEGRADO EM MULTIMÍDIA PARA WEB

Marcus Túlio Buzollo de Aquino (expositor), Juliane Sanches Miguel, José de Campos Flexa Ribeiro Filho e Cristina Balbão Filippi. NIB/Unicamp

Descrição do Estudo - Das novas tecnologias de comunicação em grupos de trabalhos e sua interação à distância, muitas ferramentas e propostas tem sido implementadas na área de Groupware e VideoConferência. Desta forma o WWW se tornou um fator de consenso e um padrão mais que de facto. Desde suas estruturas de hipermídia, à compatibilidade e acessibilidade em multiplataforma. Mas somente paginas estáticas em WWW não respondem às grandes expectativas na área de VideoConferência e Groupware. Compatibilizar tecnologias como bancos de dados multimídia, suporte a vídeo sob demanda, videoconferência, áreas compartilhadas de trabalho numa interface amigável se faz cada vez mais necessário principalmente na área de saúde, para uniformizar as tecnologias existentes e saber extrair de cada uma delas o seu potencial máximo. **Objetivos e Metodologia** - O objetivo deste projeto é construir um ambiente integrado que reuna as mais importantes tecnologias em Groupware, Videoconferência, áreas compartilhadas de trabalho, banco de dados multimídia entre outras tecnologias num substrato único, de fácil utilização pelo usuário final e de interface já amplamente utilizada: WWW. O sistema terá sua interface totalmente baseada no WWW, sendo suas páginas elementos de um banco de dados multimídia, que fará o gerenciamento de todos os objetos multimídias para armazenamento e disponibilização. Sistemas de Videoconferência e transmissão em broadcast serão integrados e gerenciados por este sistema, com acesso a tecnologias de Áudio e Vídeo Stream, IP Multicasting (MBONE). Como um sistema integrado, toda sua interface deve ser voltada à facilidade do uso das diversas tecnologias e padronizações de vídeo, áudio e interatividade. Sendo parte integrante do sistema a disponibilização via MBONE, Audio/Video Streaming e Reflector de eventos científicos, com interatividade dos participantes remotos nas discussões, com compartilhamento de dados e objetos multimídia pela Internet. **Framework:** As tecnologias envolvidas neste projeto são muitas e a sua integração num único substrato sua parte mais importante; A linguagem de formatação dos documentos será o HTML; HyperWave será utilizado como banco de dados multimídia; CU-SeeMe-Reflector. Estes se tornaram um padrão de facto em VideoConferência, oferecendo uma interface básica, mas amplamente divulgada; MBONE. Juntamente com o Reflector, serão os integradores das duas tecnologias mais famosas de transmissão de áudio e vídeo. O MBONE, ou IP Multicasting é uma tecnologia já bastante amadurecida e inteligente na transmissão em broadcast multimídia. Possibilita uma economia de banda passante muito grande, com seu sistema de multicast, onde os roteadores (mrouted), são responsáveis pela disseminação uns para os outros dos pacotes multimídia; Soluções proprietárias passíveis de serem utilizadas para o domínio total de tecnologia pertinente ao projeto. Como, por exemplo, Netscape Communicator, Microsoft Netmeeting, RealAudio, RealVideo, Media Server, entre outros.