

PROJETO FOLCLORE

Adriana de Fátima Moraes Rosell¹
Sandra Mara de Oliveira Cruz
Marta Regina Perissotto Dellai
Maria Jacira Lopes Macedo
Priscila Mara Januário Vieira
Valdinéia Bento Cordeiro
Jovita Soares
Heloísa Dragojivic Bossalon
UNICAMP

Resumo

Esse projeto foi realizado no ano de 2012 com as turmas do maternal II, na creche Área de Saúde/ UNICAMP. Refletimos o Folclore como uma cultura popular que permeia nossos momentos de atividades: as danças, as lendas, as brincadeiras, as parlendas, as adivinhações, as cantigas, as receitas, os brinquedos, entre outros. Essas são as peças que formam esse jogo chamado cultura brasileira. Quanto mais se brinca com esse jogo mais se conhece a cultura do nosso país. Histórias populares contadas pelas famílias, lendas, trava-línguas, parlendas, confecção de brinquedos e brincadeiras. Ampliação do repertório lingüístico e cultural das crianças. Interação família e creche. O projeto Folclore foi trabalhado durante o mês de Agosto, e grande valia, pois possibilitou ao grupo o trabalho com uma data comemorativa, mas de forma significativa para as crianças.

Palavras-chaves

Cultura popular. Brincadeiras. Interação

¹ E-mail: adrianarosell@gmail.com

IV SIMTEC — Centros de convenções — UNICAMP, Campinas, SP – 6 a 7 de novembro de 2012.
Tema central: “Conhecimento e experiência : reconhecendo fronteiras e construindo pontes”.