

CRIAÇÃO DE JOGOS EDUCATIVOS A PARTIR DE PESQUISA LITERÁRIA

Maria Helena Segnorelli
João Vilhete D'Abreu
Rafael Lucas Cavalheri
Valéria dos Santos Gouveia Martins
BCCL/UNICAMP
E-mail: mhelenas@unicamp.br

Resumo: A Biblioteca Central Cesar Lattes (BCCL), visando oferecer apoio aos alunos de segundo grau, elaborou um projeto no escopo do programa “Ciência e Arte nas Férias” (CAF) de 2014. O material utilizado no projeto como ferramenta de trabalho foram os livros indicados para leitura pela Comissão Permanente para os Vestibulares (COMVEST). A metodologia utilizada foi o Brainstorm, propiciando discussões e conversas que serviam de base para o delineamento do produto a ser elaborado. Foi proposta a criação de jogos educativos, com o intuito de colaborar e ampliar o aprendizado cultural e acadêmico do aluno, tendo como metodologia a leitura e pesquisa literária. O projeto resultou na criação do jogo “Descobrimos a Literatura”, além do desenvolvimento lúdico-pedagógico dos alunos e auxiliou no entendimento do universo literário com a ciência, possibilitando a inteiração com o texto de modo prazeroso e estimulando a criatividade. O produto final está disponível para download das escolas interessadas, em site criado especialmente para o projeto.

Palavras-chave: Jogos educativos. Pesquisa literária. Bibliotecas–Literatura